



VIRTUAL REALITY (VR) TRAINING ENHANCEMENT PROGRAM

Το πρόγραμμα "Virtual Reality (VR) Training Enhancement Program" αποτελεί μια καινοτόμο και ολοκληρωμένη εκπαιδευτική εμπειρία, σχεδιασμένη για να αναδείξει τις δυνατότητες της τεχνολογίας εικονικής πραγματικότητας (VR) στην επαγγελματική κατάρτιση. Μέσα από συνδυασμό θεωρητικής εκπαίδευσης και βιωματικών εργαστηρίων, οι συμμετέχοντες θα αποκτήσουν σε βάθος γνώσεις για τη σχεδίαση, την υλοποίηση και την αξιολόγηση λύσεων VR σε εκπαιδευτικά και επαγγελματικά περιβάλλοντα. Το πρόγραμμα καλύπτει τις βασικές τεχνολογίες VR, τις στρατηγικές σχεδιασμού εκπαιδευτικών προγραμμάτων και την ενσωμάτωση της VR για τη βελτίωση της αποτελεσματικότητας της κατάρτισης. Οι συμμετέχοντες θα εξοπλιστούν με πρακτικές δεξιότητες μέσω hands-on projects και ανάλυσης πραγματικών περιπτώσεων, διασφαλίζοντας την άμεση εφαρμογή των γνώσεων. Εστιάζοντας στην καινοτομία, το πρόγραμμα ενισχύει τη δημιουργικότητα, τη συνεργασία και την ικανότητα προσαρμογής στις απαιτήσεις της σύγχρονης τεχνολογικής εποχής.

ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΕΣ & ΩΡΕΣ:

17 Απριλίου 2026, 09:00 - 17:00

18 Απριλίου 2026, 09:00 - 17:00

ΔΙΑ ΖΩΣΗΣ:

Ξενοδοχείο - Πάφος

Προσφέρεται ΔΩΡΕΑΝ

διαμονή για 1 βράδυ (17/04)

ΔΙΑΡΚΕΙΑ:

14 ώρες

+4 ώρες συμβουλευτικής για κάθε συμμετέχουσα εταιρεία

18 μονάδες CPD

ΕΙΣΗΓΗΤΗΣ

Δρ. Ζάχος Ανθής

ΚΟΣΤΟΣ:

€1800

ΕΠΙΧΟΡΗΓΗΣΗ ΑΝΑΔ:

€1800

ΚΑΘΑΡΟ ΚΟΣΤΟΣ:

€0

Πρόγραμμα Εκπαίδευσης Ζωτικής Σημασίας

100% Επιχορηγούμενο από την ΑνΑΔΑρ. Προγράμματος: **581616**

Το πρόγραμμα απευθύνεται σε:

- ✓ **Στελέχη Διοίκησης** που επιδιώκουν να ενσωματώσουν σύγχρονες τεχνολογίες στην οργανωσιακή εκπαίδευση.
- ✓ **Στελέχη Ανθρώπινου Δυναμικού και Υπευθύνους Κατάρτισης** που αναζητούν καινοτόμες λύσεις εκπαίδευσης.
- ✓ **Υπευθύνους Ασφαλείας και Κανονιστικής Συμμόρφωσης** που ενδιαφέρονται για προσωμειώσεις εκπαίδευσης χωρίς ρίσκο
- ✓ **Επαγγελματίες Πληροφορικής και Προγραμματιστές VR** που συμμετέχουν στη δημιουργία εκπαιδευτικού περιεχομένου.
- ✓ **Υπεύθυνοι L&D (Learning and Development)** που σχεδιάζουν στρατηγικά πλάνα εκπαίδευσης με βάση τεχνολογίες αιχμής.

ΠΙΣΤΟΠΟΙΗΣΗ ΚΑΤΑΡΤΙΣΗΣ

Όσοι συμμετέχοντες ολοκληρώσουν το πρόγραμμα με επιτυχία, θα λάβουν πιστοποιητικό παρακολούθησης, όπου θα αναγράφεται ότι το πρόγραμμα εγκρίθηκε από την ΑνΑΔ.



ΣΤΟΧΟΙ ΤΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ:

- Σχεδίαση εκπαιδευτικών προγραμμάτων με τη χρήση VR για βελτιωμένα αποτελέσματα
- Χρήση εξειδικευμένων εργαλείων και λογισμικό VR για εκπαιδευτικές εφαρμογές
- Εντοπισμός και επίλυση τεχνικών ζητημάτων κατά την εφαρμογή VR τεχνολογιών.
- Ενσωμάτωση λύσεων VR σε επαγγελματικά περιβάλλοντα κατάρτισης.
- Αξιολόγηση της αποδοτικότητας των VR εφαρμογών στην εκπαίδευση

ΘΕΜΑΤΑ ΠΟΥ ΘΑ ΚΑΛΥΦΘΟΥΝ:

- ✓ Εισαγωγή στις τεχνολογίες VR για την αρχιτεκτονική τους
- ✓ Σχεδιασμός εκπαιδευτικών προγραμμάτων με χρήση VR.
- ✓ Εργαλεία και λογισμικό VR για εκπαιδευτικές εφαρμογές.
- ✓ Ενσωμάτωση VR σε επαγγελματικά περιβάλλοντα.
- ✓ Ανάλυση πραγματικών περιπτώσεων χρήσης VR στην εκπαίδευση.
- ✓ Δημιουργία βασικών VR projects.
- ✓ Αξιολόγηση της αποδοτικότητας των VR εκπαιδευτικών λύσεων
- ✓ Τεχνικές αντιμετώπισης προκλήσεων στη χρήση VR.
- ✓ Μελλοντικές τάσεις και προοπτικές της VR στην εκπαίδευση.

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΣ:



Ζάχος Ανθής
Λέκτορας Τεχνητής
Νοημοσύνης και Αναλυτικής
Δεδομένων (TNAΔ)

Ο Ζάχος είναι Λέκτορας Τεχνητής Νοημοσύνης και Αναλυτικής στο πανεπιστήμιο Νέαπολις Πάφου. Είναι κάτοχος διδακτορικού διπλώματος στην Τεχνητή Νοημοσύνη και την Ανάλυση Δεδομένων με μεταπτυχιακό στις Ποσοτικές Μεθόδους, από το Τμήμα Επικοινωνίας και Μέσων του University College του Λονδίνου (UCL). Έλαβε Πλήρη Διδακτορική Υποτροφία από το Κέντρο Ψηφιακής Καινοτομίας CDI (με την υποστήριξη της Amazon) και βραβεύθηκε με Ερευνητική Υποτροφία Expert Research Area (ERA) Chair από την Ευρωπαϊκή Επιτροπή. Κατέχει επίσης τιμητικές θέσεις διδασκαλίας ως Καθηγητής στο Εργαστήριο UCL Knowledge του Λονδίνου και ως Επισκέπτης Λέκτορας στο Τμήμα Διοικητικής Επιστήμης του Πανεπιστημίου του Μαϊάμι (Herbert Business School). Κατά την διάρκεια της ακαδημαϊκής του πορείας στο εξωτερικό, απέκτησε πάνω από 15 χρόνια εμπειρίας στην ανάπτυξη τεχνολογικών λύσεων με εξειδίκευση στην TN και το marketing, ενώ έχει συνεργαστεί με κορυφαίους οργανισμούς για τη σχεδίαση στρατηγικών που βασίζονται στην ανάλυση δεδομένων και στη χρήση καινοτόμων τεχνολογιών. Το 2016 διορίστηκε ως Διευθυντής του Γραφείου Εκπαίδευσης και Ευρωπαϊκών Προγραμμάτων στο Εμπορικό και Βιομηχανικό Επιμελητήριο (ΕΒΕ).